Listage mini jeu

* Phase d’infiltration : labyrinthe (pts rouges = ennemis / mini map, pt vert = perso 🡪 but sortir du labyrinthe, solution de facilité, on retourne au mini jeu déguiser en garde si tu rate l’infiltration, ne pas donner le choix au joueur, sorte de joker, il n’est pas obligé de faire les mini jeux)
* Phase d’interrogatoire : phase de gameplay (faire attendre la victime peut jouer sur son stress, barre de stress pour la victime
* Phase de fusillade / combat : mode pierre, feuille, ciseau
* Phase de course poursuite : choix (si on va à gauche, au centre ou à droite, tu peux gagner ou perdre du temps)
* Phase d’énigme (plusieurs) : point and click (ex : « date de naissance de Lovecraft » alors le joueur peut chercher dans le jeu (caché) ou il cherche par lui-même sur Internet)

Easter egg 🡪

Jeu en noir et blanc, si le perso est instable des contours noirs et rouges apparaissent sur le décor, plus le perso devient fatigué.

Plus la santé mentale, le perso devient plus violent et fait varier le combat.